

**Zarządzenie Nr 331/2021
Burmistrza Miasta i Gminy Pilica
z dnia 30 listopada 2021 r.**

w sprawie : zmian do Zarządzenia Nr 214/2020 Burmistrza Miasta i Gminy Pilica z dnia 30 października 2020 r. w sprawie przeprowadzenia inwentaryzacji w Urzędzie Miasta i Gminy Pilica

Na podstawie art. 26 Ustawy o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r.(Dz.U. z 2021 roku poz. 217 z późniejszymi zmianami.), Burmistrz Miasta i Gminy w Pilicy.

zarządza :

§ 1

§1 Zarządzenia Nr 214/2020 Burmistrza Miasta i Gminy Pilica z dnia 30 października 2020 r. w sprawie przeprowadzenia inwentaryzacji w Urzędzie Miasta i Gminy Pilica otrzymuje nowe brzmienie :

Przeprowadzenie inwentaryzacji w Urzędzie Miasta i Gminy w Pilicy w następujących formach i terminach :

1. Spis z natury
 - środki pieniężne
 - materiały
 - druki ścisłego zarachowania
wg stanu na dzień **31.12.2020 r, 31.12.2021 r, 31.12.2022 r, 31.12.2023 r.**
 - środki trwałe, pozostałe środki trwałe (bez wymienionych w punkcie 3)
wg stanu na dzień **30.11.2020 r.**
2. Potwierdzenie salda
 - należności
wg stanu na dzień **30.11.2020 r., 30.11.2021 r, 30.11.2022 r, 30.11.2023 r**
3. Potwierdzenie salda
 - środków pieniężnych
wg stanu na dzień **31.12.2020 r.**
4. Porównanie danych z ksiąg rachunkowych z dokumentami i weryfikacji realnej wartości:
 - należności spornych i wątpliwych
 - rozrachunków z pracownikami
 - rozrachunków publicznoprawnych
wg stanu na dzień **31.12.2020 r, 31.12.2021 r, 31.12.2022 r, 31.12.2023r.**
 - gruntów, wartości niematerialnych i prawnych, , inwestycji rozpoczętych, środków trwałych do których dostęp jest znacznie utrudniony wg stanu na dzień **30.11.2020r., 30.11.2021 r, 30.11.2022 r, 30.11.2023 r**
 - sieci wodociągowych i kanalizacyjnych, dróg, mostów.

5. Spis z natury środków pieniężnych na koniec lat 2021, 2022, 2023 oraz materiałów na 31.12. 2022 r. przeprowadzi zespół spisowy określony w odrębnym zarządzeniu .

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ
mgr inż. Artur Jarczyk

RADCA PRAWNY
AN
Anna Małach-Nowicka